



VOICE-SERVER

TeamSpeak und Feldwebel

Hier steuerst du Nutzer, Channels und die Musik des Bots. Die wichtigsten Aktionen findest du direkt oben.

TEAMSPEAK

Was kann ich hier machen?

- sehen, wer gerade online ist und in welchem Channel die Person sitzt
- einen Nutzer verschieben, anschreiben oder anstupsen
- einen Nutzer kicken oder zeitweise bannen
- eine Nachricht an alle verbundenen Nutzer senden

Seltene Verwaltung

Unter **Weitere TeamSpeak-Verwaltung** liegen Channels, Gruppen, Berechtigungsschlüssel und aktive Bans.

WICHTIG

So gehst du vor

1. TeamSpeak links öffnen.
2. Online-Client auswählen.
3. Aktion auswählen und Ziel/Grund eintragen.
4. Bei Kick oder Ban die Sicherheitsabfrage bestätigen.

Ein Berechtigungsschlüssel wird nur einmal angezeigt. Sofort kopieren und nur an die gewünschte Person weitergeben.

FELDWEBEL

Musik und Bot bedienen

1

Abspielen

Bibliothek öffnen und bei einem Titel „Abspielen“ drücken.

2

Steuern

Zurück, Pause/Weiter, Weiter, Stop oder Testton verwenden.

3

Neue Quelle

YouTube-Link einfügen und „Link abspielen“ drücken.

Lautstärke 5–200

Nur YouTube/YouTube Kurzlinks

Keine freien URLs

FELDWEBEL

Wenn nichts läuft

Oben zeigt der Status, ob der Bot bereit ist. Mit **Aktualisieren** den Zustand neu laden. Ist der Bot offline, zuerst im Voice-Bereich **Start** oder **Neustart** verwenden.

LOGS & SCHUTZ

Technik nur bei Bedarf

Wartungsprotokoll, Logs und Backups liegen weiter unten. Für normale Musik- oder Nutzeraktionen musst du sie nicht öffnen.

GAMESERVER

CS2-Server bedienen

Status prüfen, Server starten, Spieler verwalten und Maps auswählen – ohne Konsole.



ÜBERSICHT

Die drei Hauptaktionen

1

Start

Server einschalten, wenn er offline ist.

2

Neustart

Änderungen neu laden.

3

Stop

Server bewusst anhalten.

Die Übersicht zeigt aktuelle Map, Spielerzahl, Spielmodus und Spielerlimit.

SERVEREINSTELLUNGEN

Einfach mit Profilen starten

Unter **Servereinstellungen** kannst du empfohlene Profile wählen:

Casual

Competitive

Premier

Das Profil füllt die Werte vor. Danach kannst du einzelne Werte ändern und erst dann speichern.

MAPS

Eine Map wechseln

1. Auf **Maps** gehen und bei der aktuellen Map **Ändern** drücken.
2. **Bestand** zeigt offizielle und bereits installierte Workshop-Maps.
3. **Workshop** durchsuchen, Preview ansehen und eine neue Map installieren.
4. Danach **Map wechseln** oder **Installieren & aktivieren** wählen.

Favoriten und zuletzt ausgewählte Maps stehen in der Auswahl oben. Die Anzeige sagt klar, ob eine Map aktiv, installiert oder noch nicht installiert ist.

SPIELER

Wer ist online?

Im Tab **Spieler** siehst du Namen, Steam-ID und Status. Je nach Berechtigung sind Kick oder Ban direkt an der jeweiligen Spielerzeile möglich.

Wenn niemand online ist, zeigt die Seite eine klare leere Liste und aktualisiert automatisch.

ERWEITERT

Nur wenn du es brauchst

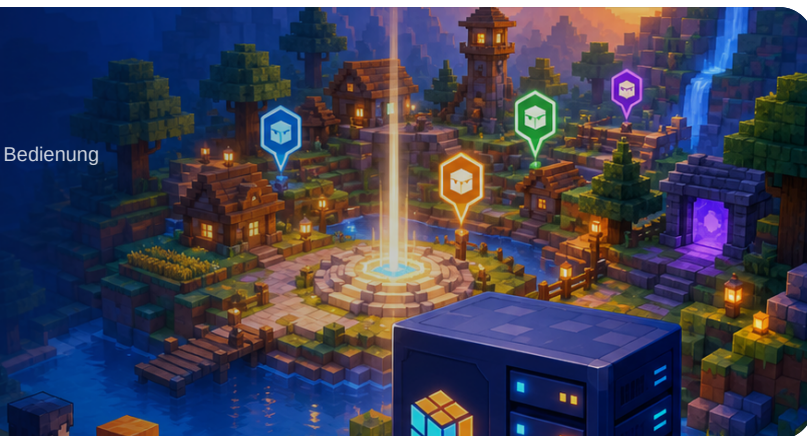
Konsole, Logs, Dateien, Netzwerk und Backups liegen gesammelt unter **Erweitert**. Für den normalen Betrieb musst du dort nichts bedienen.

Nach dem Speichern steht dabei, ob die Änderung sofort gilt oder erst beim nächsten Neustart. Ein Workshop-Link wird vor dem Import geprüft.

GAMESERVER

Minecraft verwalten

Java und Bedrock werden im gleichen Panel verwaltet. Die Bedienung bleibt bewusst einfach.



STARTSEITE

Server starten und öffnen

Auf dem Dashboard zeigt jede Minecraft-Kachel den Status. Mit **Start**, **Neustart** und **Stop** steuerst du die Welt.

Minecraft Java

für Java-PC-Spieler, z. B. Paper oder Purpur

Minecraft Bedrock

für Bedrock/Xbox-/Crossplay-Clients

JAVA

Welt und Spiel festlegen

- Servertyp: Paper, Vanilla oder Purpur
- Version und reservierter Arbeitsspeicher
- Spielerlimit und MOTD
- Schwierigkeit, PvP und Sichtweite
- Online-Mode für sichere Spielerkonten

BEDROCK

Bedrock-Einstellungen

- Servername und Version
- Survival, Creative oder Adventure
- Schwierigkeit und Spielerlimit
- Sichtweite und Tick-Distanz
- Cheats nur bewusst einschalten

SPIELER & ALLTAG

Die wichtigsten Aufgaben

1

Spieler

Online-Spieler anzeigen und erlaubte Aktionen wie Kick, Ban oder Operator ausführen.

2

Speichern

Java kann über die Presets/erweiterten Befehle gespeichert werden; Änderungen mit Speichern übernehmen.

3

Backup

Vor größeren Änderungen ein Serverbackup erstellen und im Backup-Bereich prüfen.

ERWEITERT

Konsole ohne Rätsel

Unter **Erweitert** findest du Konsole, Logs, Dateien, Netzwerk und Backups. Die Konsole bietet für **Spieler**, **Speichern**, **Tag**, **Wetter klar** und **Whitelist/Allowlist** fertige Schaltflächen. Eigene Befehle, Kopieren und die zuletzt verwendeten Befehle sind ebenfalls möglich.

SICHERHEIT

Was sollte ich beachten?

Cheats, Operator-Rechte und Dateiänderungen wirken direkt auf die Welt. Vor solchen Änderungen sichern und anschließend den Server kontrolliert neu starten.

Kurz gesagt: Dashboard für Start/Stop, Servereinstellungen für Spieler und Welt, Spieler für einzelne Personen, Erweitert für Technik, Backups für Sicherheit.